



Carnet de camp

Rulles 2026

Ce carnet appartient à

Chers scouts,

L'heure est grave et le monde est en pleine crise.

Le **Conseil des Sept Mers**, le gouvernement pirate qui maintenait un équilibre précaire entre les nations et les flibustiers, vient d'être capturé par la **Couronne de l'Amirauté**. Ses membres croupissent désormais dans les geôles de l'Empire, et avec leur chute, c'est l'ordre fragile des océans qui s'effondre.

Cette chute fait ressurgir une légende ancienne. Quelque part dans l'**Archipel des Marées Mortes**, dissimulé sur une île que nul n'a encore foulée, se trouve le **Village de Poséidon** – un artefact mythique, aussi vieux que les mers elles-mêmes, qui confère à celui ou celle qui le **détient la légitimité absolue sur tous les pirates du monde**.

Vous n'êtes plus de simples patrouilles. À partir de ce jour, vous êtes des équipages. Des rivaux. Des prétendants. Et peut-être, si les vents vous sont favorables, **des légendes**.

Votre mission sera de naviguer à travers l'archipel, d'en explorer les îles, d'en percer les mystères, et de retrouver l'héritage du Conseil disparu avant que vos rivaux ne le fassent. Car un seul équipage peut régner. **Un seul capitaine peut être couronné Roi ou Reine des Mers**.

Mais ne vous y trompez pas, la route sera longue et semée d'embûches. Les agents de l'Amirauté rodent. Les îles de l'archipel gardent leurs secrets jalousement. Et sur ces eaux, aucune alliance n'est éternelle.

Faites confiance à votre équipage. Forgez votre réputation. Et surtout... méfiez-vous des eaux calmes. Car dans l'Archipel des Marées Mortes, c'est toujours là que se cachent les plus grands dangers.

Les mers vous attendent, pirates.

Que le meilleur équipage règne.

Dates :

*Le pré camp pour les aînés fait son grand retour. Nous attendons les 3^e et 4^e sur la prairie le mardi **14 juillet à 10h30**. Le reste de la troupe est attendu le jeudi **16 juillet à 10h30**.*

*Le retour se fait, quant à lui, le **jeudi 30 juillet à 12h**. Afin de clore en beauté cette belle année scout, un **barbecue convivial sera organisé**. Nous prenons en charge toute la nourriture mais nous vous demandons d'apporter les boissons.*

Une confirmation de présence (avec le nombre de personnes) est demandée afin de nous organiser au mieux.

Merci de confirmer par message auprès de Kiang : 0491/91.92.27

Nous comprenons que ces heures d'arrivée ou de départ peuvent ne pas arranger tout le monde en semaine. Si vous préférez déposer votre enfant plus tard dans l'après-midi, c'est possible à condition de prévenir un animateur ou une animatrice.

Pensez à privilégier le covoiturage. Cette année, le camp est loin. Nous sommes scouts, pensons à l'écologie. N'hésitez pas à nous contacter afin que nous puissions vous mettre en relation.

Lieu :

*Le camp aura lieu à Rulles, proche d'Arlon. Indiquez **Rue de la Fosse, 6724 Rulles** dans votre GPS et ensuite, suivez les flèches « 3^e Legia » qui vous mèneront à la prairie.*

*Les coordonnées de la prairies sont : **49.712767, 5.564506***

Prix :

Le prix du camp s'élève à 140€ pour les 1^{ère} et 2^e années, 150€ pour les 3^e et 4^e années. Un premier acompte de 70€ est demandé pour le 31 mai 2026. Le solde restant est à payer pour le 1^{er} juillet 2026.

*Le versement est à effectuer sur le compte : LES SCOUTS – LG003 – E1
TROUPE BE12 9735 4068 3892*

N.B. : le prix du camp ne doit pas être un frein à la participation de votre enfant. Si la somme demandée pose problème, n'hésitez pas à en parler à un animateur, une solution discrète est toujours possible.

Communication durant le camp :

Durant le camp, les éclaireurs n'auront pas leur GSM. Si vous désirez leur donner de vos nouvelles, vous pouvez leur envoyer des lettres.

(Même s'ils vous disent le contraire, ça leur fait toujours plaisir d'en recevoir)

Voici l'adresse à laquelle vous pouvez envoyer vos courriers avec les informations nécessaires à inscrire :

Camp scout – Jean-Luc Mairesse

Nom et prénom de l'éclaireur

Unité de la 3^e Légia

Rue de la Montagne Roye 41

6730 Bellefontaine

Belgique

Si vous avez un problème, une question ou une information à communiquer aux animateurs, nous restons joignables par téléphone. Veuillez noter que nous sommes tout de même dépendants du réseau qui s'offrira à nous sur la prairie.

Henson (Sébastien Gourmet) : 0470/86.63.66

Kiang (Amélia Araceli) : 0491/91.92.27

Wombat (Amaury Servais) : 0492/75.17.78

Gibbon (Ethan Devillers) : 0468/38.76.39

Particularite :

Cette année, notre troupe a la chance de pouvoir bénéficier d'une prairie mise à disposition par Natagora à un tarif très avantageux.

En contrepartie, toute la troupe participera à plusieurs journées de bénévolat organisées en collaboration avec l'association. Ces actions auront pour objectif de contribuer à la préservation de la biodiversité et à la protection de la nature.

Ce sera, pour les animés, une belle occasion de découvrir l'importance de la préservation de la nature tout en vivant une expérience enrichissante en groupe.

Quelques regles :

Pour que le camp se déroule au mieux, voici quelques règles à respecter :

- *Les portables ne sont autorisés que pour les CP et SP (pensez à prendre le chargeur afin que nous puissions les charger pour le hike). Ils seront directement déposés dans une boîte pour être*

en sécurité et pour ne pas nuire à l'ambiance du camp. Si vous voulez donner des nouvelles à votre enfant, n'hésitez pas à lui envoyer des lettres.

- *Des baffles peuvent être emmenés pour écouter de la musique pendant les constructions, mais il revient à l'éclaireur d'en prendre soin pour ne pas le perdre ou l'abîmer. C'est la même règle pour les appareils photos. Tout autre objet électronique est interdit : nous préférons nous connecter entre nous qu'à nos écrans.*
- *Nous vous demandons de rester raisonnables sur les « gougouilles » glissées dans les sacs des éclaireurs et éclaireuses. Il est difficile de résister à la tentation, nous le savons, mais nous vous assurons qu'ils ne manqueront de rien ! Comme toujours, nous avons une équipe de cuistots qui prévoient de bons repas en suffisance pour tout le monde.*
- *Durant le camp, on a parfois besoin d'un canif. Les petits opinels (No. 08) sont autorisés quand ils sont maniés avec prudence, mais les plus gros couteaux ne sont pas autorisés.*
- *Aucune substance psychotrope (alcool, drogues ou autres) ne sera tolérée. Le tabac, puff, cigarettes électriques ne sont pas non plus autorisés.*

Tout objet non autorisé sera confisqué durant la durée du camp.



A emmener dans sa valise :

Indispensables :

- ☠ *Ton uniforme (chemise, short, foulard)*
- ☠ *Matelas pneumatique autogonflant fin (nous dormons sur pilotis, un gros matelas pneumatique simple risquerait de se trouer et un lit de camp n'est pas envisageable)*
- ☠ *Sac de couchage (! même si nous sommes en été, nous dormons en tente et les nuits sont froides, il vaut mieux prévoir des grosses couches et en enlever que d'avoir froid toute la nuit)*
- ☠ *Couverture/ plaid (même chose qu'au point précédent)*
- ☠ *Coussin*
- ☠ **Gamelle et couverts**
- ☠ *Un sac à dos de hike (30l ou plus, avec une attache sur les hanches)*
- ☠ *Un autre sac à dos (plus petit, pour mettre ce dont vous aurez besoin quand nous ne serons pas sur la prairie)*
- ☠ *Gourde*
- ☠ *Lampe de poche (avec des piles de rechange si nécessaire)*
- ☠ *Trousse de toilette (qui contient au grand minimum savon, shampoing et brosse à dent/dentifrice, un gant de toilette)*

*/!\ Le scout respecte la nature et en camp, il se lave dedans. Il faut donc prendre des **produits BIODEGRADABLES** qui ne nuisent pas à l'écosystème*

- ☠ *2 Essuies de bain*
- ☠ *Crème solaire*

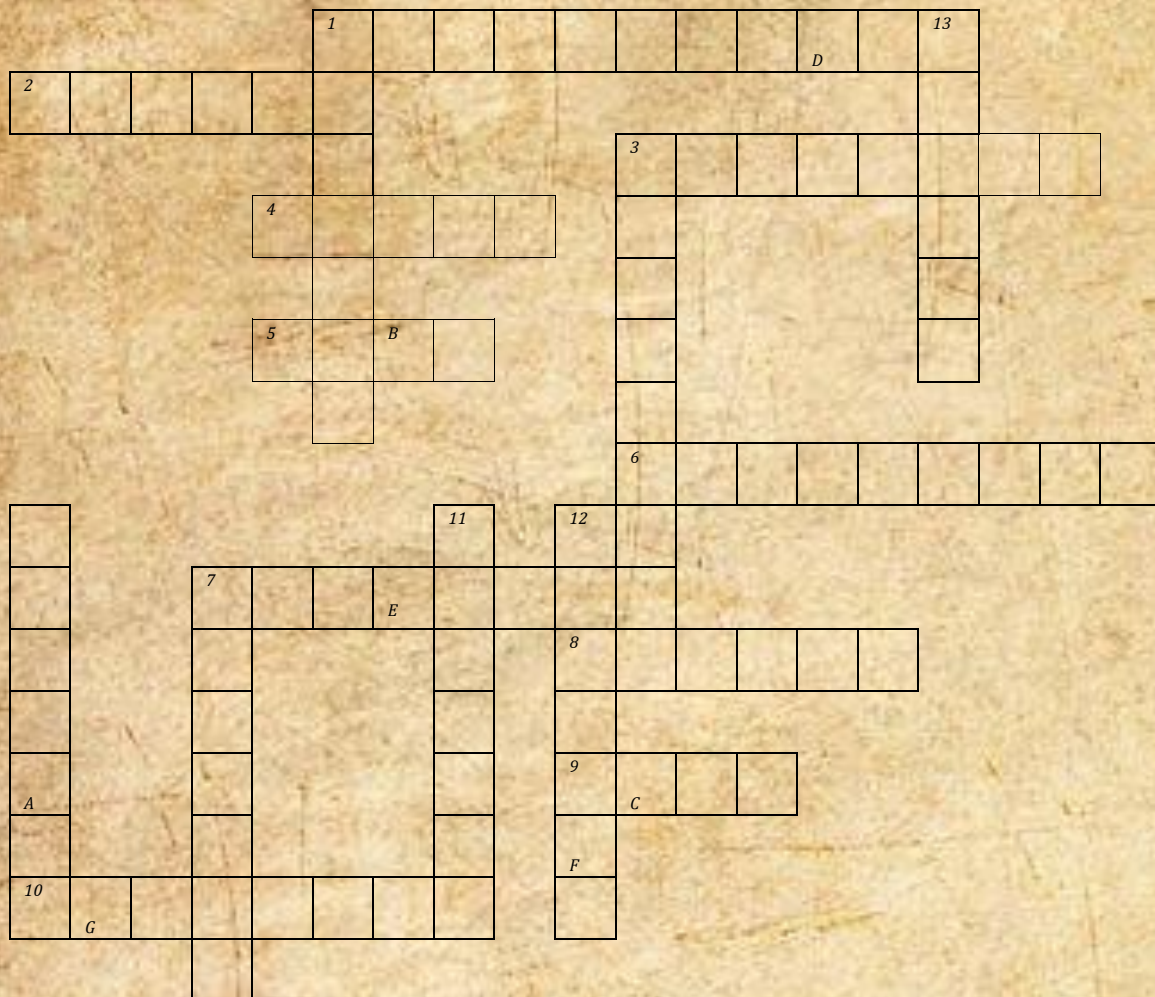
- ☠ Maillot et bonnet de bain
- ☠ Casquette, chapeau ou de quoi se protéger la tête
- ☠ Vêtements de rechange en suffisance : shorts, t-shirts, blouses, pulls chauds, sous-vêtements
- ☠ Un vieux t-shirt blanc à salir
- ☠ **VESTE IMPERMEABLE** (même en été, la Belgique reste la Belgique et la pluie peut s'inviter à la fête)
- ☠ Chaussures : une paire de bottines, de baskets et des **bottes en caoutchouc** (obligatoire pour les journées de bénévolat)
- ☠ Ton déguisement et décorations de pilotis sur le thème des Pirates
- ☠ 2 essuies de vaisselle
- ☠ Bassine pour se laver
- ☠ **Autorisation parentale + fiche médicale + carte d'identité**
- ☠ Médicaments, avec prescription médicale
- ☠ De quoi écrire des lettres + des timbres

Utile mais pas indispensable :

- ☠ Boussole
- ☠ Canif
- ☠ Chaussures d'eau
- ☠ Claquettes/slash/crocs
- ☠ Chaise de camping
- ☠ Lampes pilotis

Pour patienter ...

Votre chère animatrice a succombé à une addiction, LES MOTS CROISES ! Si vous arrivez à compléter celui-là, vous aurez un graaaaand avantage pour le camp ...



Horizontalement : 1. Groupes de scout 2. « on est pauvre » 3. Daco, Simon, Guillaume, Zibeline, Eliomys. 4. Droite sur gauche, gauche sur droite 5. 1km à pied, ça use... 6. « Achetez nous des bics » 7. Dieu des océans 8. Patrouille des gossips 9. On peut la voir si le short est trop petit. 10. Le coin papote par excellence.

Verticalement : 10. Kiang le déteste mis comme ça. 7. Lieu de vie en juillet. 1. Maison des patrouilles. 11. Douche d'un scout. 12. La patrouille sans pression. 3. Leader d'un bateau. 13. Vous

A	B	C	D	E	F	G
---	---	---	---	---	---	---

WANTED

DEAD OR ALIVE



GIBBON

WANTED

DEAD OR ALIVE



KIANG

WANTED

DEAD OR ALIVE



HENSON

WANTED

DEAD OR ALIVE



WOMBAT